

Systemvoraussetzungen Server

Version 7.1

DE

2. Juli 2021

Copyright

Die in diesem Dokument enthaltenen Angaben und Daten können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Die in den Beispielen verwendeten Namen und Daten sind frei erfunden, soweit nichts anderes angegeben ist. Ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis der BrandMaker GmbH darf kein Teil dieser Unterlagen für irgendwelche Zwecke vervielfältigt oder übertragen werden, unabhängig davon, auf welche Art und Weise oder mit welchen Mitteln, elektronisch oder mechanisch, dies geschieht.

© BrandMaker GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

Rüppurrer Straße 1, 76137 Karlsruhe (Germany), www.brandmaker.com

Sämtliche erwähnten Kennzeichen stehen ausschließlich den jeweiligen Inhabern zu.

Ihr Feedback ist uns wichtig!

Für Hinweise auf Fehler sind wir jederzeit dankbar. Senden Sie uns einfach eine E-Mail an documentation@brandmaker.com.

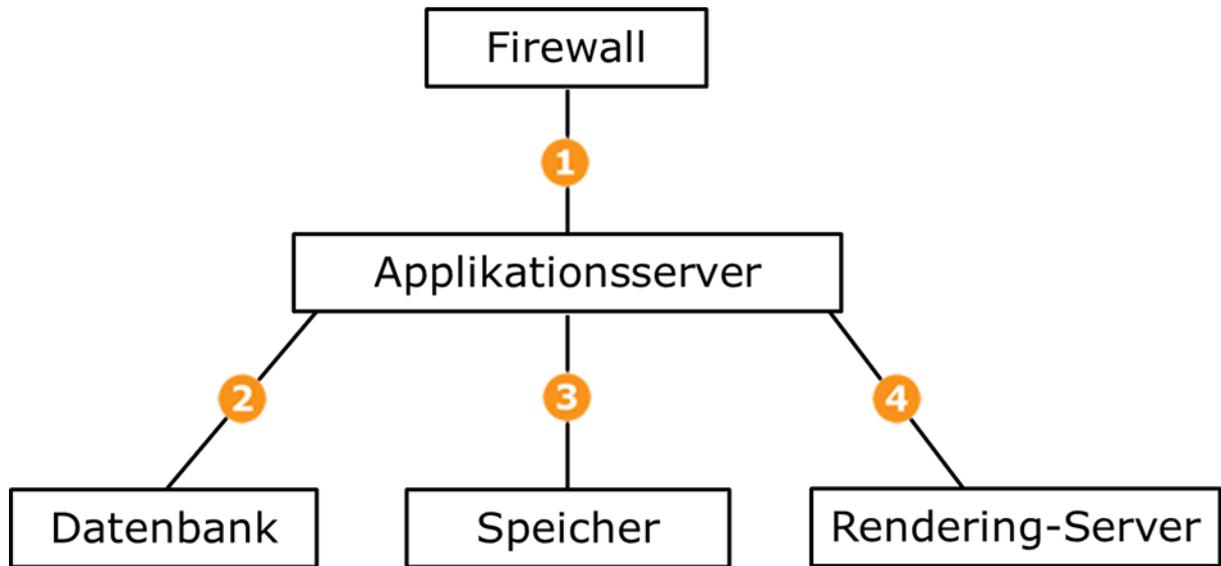
Darstellung

Orangene Tabellenzeilen zeigen, welche Werte sich seit der letzten Version geändert haben.

Inhaltsverzeichnis

1	Aufbau	4
2	Applikationsserver.....	5
3	Rendering-Server.....	6
4	Dedizierter Datenbank-Server.....	7
5	Media-Asset-Storage	7
6	SMTP-Server	7
7	Weitere Komponenten.....	8

1 Aufbau



2 Applikationsserver

Der Applikationsserver stellt die BrandMaker-Funktionen bereit. Außer der BrandMaker-Anwendung und den weiteren Applikationskomponenten dürfen keine weiteren Anwendungen installiert sein. Falls Ihr System die beschriebenen Anforderungen nicht erfüllt, kann dies zu funktionalen Einschränkungen in der BrandMaker-Anwendung führen.

Domäne	*.yourdomain.com (Nur eine URL wird unterstützt.)
Zertifikat	SSL-Zertifikat zur Absicherung der Kommunikation (zwingend erforderlich)
Standard-Ports	Eingehend: HTTPS-Port 443 HTTP-Port 80 mit Weiterleitung zu Port 443 Ausgehend: SMTP 25 Ausgehend: HTTP- und HTTPS-Requests direkt oder via transparentem Proxy-Server (kein authentifizierender Proxy) Eingehend intern: Application Server Debug-Port 64123 Eingehend intern: JMX Eingehend intern: SNMP Eingehend intern: Elasticsearch-Port 9200 Eingehend intern: CIFS Ports 137, 138, 139, 445 Ausgehend intern: MySQL 3306, MS SQL 1433 Ausgehend intern: BrandMaker Rendering-Port 5500+n (Instanzen)
Unterstützter Betriebsmodus	Virtuelle Maschine oder hardware-basierter Server
Unterstützte Betriebssysteme	UBUNTU 16.04 LTS
Prozessor	CPU: 4 Cores, 2,5 GHz oder höher
Arbeitsspeicher	mindestens 20 GB RAM
Speicherbedarf	mindestens 100 GB für Applikationen und Logs
Lokale Datenbank	Zusätzlich mindestens 16 GB RAM Zusätzlich mindestens 100 GB HDD Speicherplatz für Datenbankdateien
Netzwerkanbindung 2, 3, 4	1 GBit/s (insbesondere Richtung Datenbank 2 und Speicher. 3)
Internetanbindung 1	mindestens 100 MBit/s

3 Rendering-Server

Der Rendering-Server wird nur für die Adobe-InDesign-Unterstützung und die Dokumentenkonvertierung benötigt (Single-Instance-Lizenz). Die Performance des Renderns von Dokumenten im Modul *Brand Template Builder* ist abhängig von der Performance des Rendering-Servers.

Unterstützter Betriebsmodus	Hardware-basierter Server
Unterstützte Betriebssysteme	Windows Server 2016
Prozessor	CPU: 2 Cores, 2,5 GHz oder höher
Arbeitsspeicher	min. 16 GB RAM; sowie 2-8 GB pro zusätzliche Instanz
Speicherbedarf	mindestens 100 GB für Applikationen und Logs
Standard-Ports	Ausgehend intern: CIFS Ports 137, 138, 139, 445 Eingehend intern: BrandMaker Rendering-Port 5500+n (Instanzen)
Durchsatz	ca. 100 Rendering-Jobs/400 Seiten pro Stunde
Netzwerkanbindung 	1 GBit/s
Adobe InDesign Server	CS 6, CC 2014 (10.x), CC 2015 (11.x), CC 2017, CC 2018, CC 2019, CC 2020, CC 2021
Adobe Flash Player	Nicht unterstützt
Microsoft Office	Microsoft Office 2013 (Word, Excel, PowerPoint) installiert und lizenziert
Internetverbindung	Das Aktivieren, Registrieren und der Betrieb der Software erfordern eine Internetverbindung.

4 Dedizierter Datenbank-Server

Unterstützter Betriebsmodus	Hardware-basierter Server
Datenbank	MySQL 5.7 Server Enterprise
Prozessor	CPU: 4 Cores, 2,5 GHz oder höher
Arbeitsspeicher	mindestens 16 GB RAM
Speicherbedarf	mindestens 100 GB für Datenbankdateien
Netzwerkanbindung 	1 GBit/s
Standard-Ports	Eingehend intern: MySQL 3306
MySQL – JDBC – Treiber	Version 8.0.21

5 Media-Asset-Storage

Speicherbedarf	min. 250 GB
Netzwerkanbindung 	1 GBit/s bzw. mindestens 80 MB/s Transferleistung
Netzwerkanbindungstyp	SMB (/CIFS) 3.0 oder lokales Dateisystem
Dateien/Verzeichnisse	Unterstützung für mindestens 1 Mrd. Dateien pro Verzeichnis (Beispiel NTFS: $2^{32} - 1$)

Bitte kalkulieren Sie die Speicherkapazität großzügig, da das System zusätzlich zu den Mediendaten Previewdaten und Cache-Dateien ablegt. Die zusätzlichen Daten benötigen bis zu 30 % zusätzlichen Speicherplatz zur geplanten Befüllungsmenge bei Bilddaten und bis zu 150 % zusätzlichen Speicherplatz bei der Befüllung mit Office-Dateien.

6 SMTP-Server

Der BrandMaker-Server benötigt Zugriff auf einen SMTP-Server. Der E-Mail-Versand mit der definierten E-Mail-Absenderadresse muss freigeschaltet sein.

7 Weitere Komponenten

Die Marketing Efficiency Cloud wurde in dieser Version mit und gegen nachfolgende Applikationskomponenten und -versionen entwickelt. Andere als die aufgeführten Versionen werden nicht unterstützt:

Betriebssystem	UBUNTU 16.04 LTS
Web-Server	Apache 2.4.18
Applikationsserver	WildFly 10.1.0
JDK	Java 8 (OpenJDK Runtime Environment 1.8.0xx)
Dokumenten-Konverter	Neevia Document Converter Pro 6.8
Video-Transkodierung	FFmpeg 2.8.x
Bildverarbeitung	ImageMagick 6.8.9
PostScript Interpreter	GhostScript 9.06
PDF-to-X	poppler-utils 0.41.0 (pdftocairo)
Content Management System	Magnolia EE 6.2.2
Metadaten-Verarbeitung	ExifTool 10.10
Adobe InDesign Server	CS 6, CC 2014 (10.x), CC 2015 (11.x), CC 2017, CC 2018, CC 2019, CC 2020, CC 2021
Reporting	Jaspersoft Enterprise Server 7.1.0
Reporting	Tableau Server, Version 2020.4.0 Linux Hinweis: Für on-premises bitte BrandMaker ansprechen
Web Page Preview Service	wkhtmltopdf 0.12.2.1
Web Processing	PhantomJS 2.1.1 Puppeteer 4.0.0
Suchmaschine	Elastic Search 1.7.3
Language Center	Across 6.4
Web Text Editor	CKEditor 4.7.2 (embedded)
Docker Runtime	18.x. um Container laufen zu lassen

Betriebssystem	UBUNTU 16.04 LTS
Workflow Engine Container	Camunda 7.10
Media System Container	FileProcessor